

RANCANGAN

KURIKULUM 2016

BERBASIS STANDAR NASIONAL PENDIDIKAN TINGGI (SN-DIKTI)

PROGRAM STUDI
TEKNIK INFORMATIKA
JENJANG S1

VERSI SOSIALISASI v0.3



UNIVERSITAS BRAWIJAYA

TAHUN AKADEMIK 2016- 2020

2. KURIKULUM TEKNIK INFORMATIKA BERBASIS SN DIKTI

2.1 Definisi Teknik Informatika

Teknik Informatika adalah disiplin ilmu yang mewujudkan penerapan logika matematika dalam pengelolaan informasi yang dapat meliputi transformasi data atau pengolahan fakta-fakta simbolik dengan memanfaatkan teknologi komputer seoptimal mungkin. Teknik Informatika juga menitik beratkan pada penguasaan ilmu dan keterampilan rekayasa informatika yang berlandaskan pada kemampuan untuk memahami, menganalisis, menilai, menerapkan, serta menciptakan piranti lunak (software) dalam pengolahan dengan komputer.

2.2 Prinsip Kurikulum Teknik Informatika

Prinsip Kurikulum Teknik Informatika yang diadopsi dari *Computer Science Curricula 2013* adalah sebagai berikut:

1. Kurikulum Informatika harus didisain agar mahasiswa dapat bekerja pada berbagai disiplin ilmu. Mahasiswa Informatika harus dapat membangun fleksibilitas dirinya untuk bekerja pada berbagai disiplin bidang.
2. Kurikulum Informatika harus dirancang agar lulusan dapat bekerja pada berbagai profesi yang membutuhkan pengetahuan dan ketrampilan teknis
3. Kurikulum Informatika harus memberikan panduan harapan tingkatan penguasaan topik (*Learning Outcomes*) yang harus dikuasai oleh setiap lulusan.
4. Kurikulum Informatika harus dirancang untuk mempersiapkan lulusan agar dapat berhasil pada area yang berkembang dengan sangat pesat.

2.2 Karakter Lulusan Teknik Informatika

Mahasiswa dan lulusan Teknik Informatika diarahkan agar memiliki karakter yang khas sebagai kekuatan untuk bersaing pada dunia nyata. Karakter lulusan Teknik Informatika ini disusun berdasarkan *Computing Curricula 2013* yang dikombinasikan dengan karakter khas mahasiswa maupun lulusan Universitas Brawijaya dan serta Fakultas Ilmu Komputer. Karakter lulusan Teknik Informatika FILKOM UB adalah sebagai berikut:

1. Memiliki pemahaman teknis bidang ilmu komputer dan informatika. (*Technical understanding of computer science*)
2. Mengenal berbagai *themes* dan prinsip Teknologi Informasi (*Familiarity with common themes and principles*)
3. Memiliki kemampuan menintegrasikan antara teori dan praktek (*Appreciation of the interplay between theory and practice*).
4. Memiliki cara pandang sistem (*System-level perspective*)
5. Memiliki ketrampilan menyelesaikan masalah (*Problem solving skills*)
6. Memiliki pengalaman terlibat dalam project (*Project experience*)
7. Memiliki komitmen untuk selalu belajar (*Commitment to life-long learning*)
8. Memiliki tanggung jawab profesional (*Commitment to professional responsibility*)
9. Memiliki ketrampilan berorganisasi dan berkomunikasi (*Communication and organizational skills*)
10. Memiliki pemahaman tentang penerapan bidang komputasi. (*Awareness of the broad applicability of computing*)
11. Memiliki kemampuan dalam mengapresiasi bidang ilmu komputer dan informatika secara khusus. (*Appreciation of domain-specific knowledge*).

2.6 Jenis Mata Kuliah Pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Brawijaya

Mata Kuliah Program Studi Teknik Informatika Universitas Brawijaya terdiri dari:

1. Mata Kuliah muatan Nasional: 8 sks
 - a. Pendidikan Agama (2 sks)
 - b. Pendidikan Pancasila (2 sks)
 - c. Pendidikan Kewarganegaraan (2 sks)
 - d. Bahasa Indonesia (2 sks)
2. Mata Kuliah muatan Unviersitas: 14 sks
 - a. Skripsi/Tugas Akhir (6 sks)
 - b. Praktek Kerja Lapangan (3 sks)
 - c. Kewirausahaan (3 sks)
 - d. Bahasa Inggris (2 sks)
3. Mata Kuliah muatan Fakultas: 21 sks
 - a. Pemrograman Dasar (5 sks)
 - b. Pengantar Ilmu Komputer (3 sks)
 - c. Matematika Komputasi (4 sks)
 - d. Arsitektur & Organisasi Komputer (3 sks)
 - e. Metodologi Penelitian Teknologi Informasi (3 sks)
 - f. Etika profesi (3 sks)
4. Mata Kuliah muatan Program Studi : 101 sks
 - a. Mata Kuliah Wajib muatan Program Studi : 71 sks
 - b. Mata Kuliah Pilihan muatan Program Studi : 30 sks

Mata kuliah pilihan muatan program studi adalah sekelompok mata kuliah yang tersusun dalam 4 kelompok Keminatan tertentu sebagai kekhasan dan penguatan profil bagi lulusan Teknik Informatika. Adapun 4 keminatan tersebut adalah:

1. Keminatan Rekayasa Perangkat Lunak (RPL)
2. Keminatan Komputasi Cerdas (KC)
3. Keminatan Komputasi Berbasis Jaringan (KBJ)
4. Keminatan Multimedia, Game dan Mobile (MGM)

Catatan Penting terkait Keminatan

- Keminatan mahasiswa harus spesifik, tidak lintas keminatan
- Ada 10 Mata Kuliah Pilihan yang harus diambil (30 SKS)
- Mahasiswa wajib mengambil minimal 6 MK dari KEMINATAN yang SAMA
- Maksimal 4 MK pilihan dari keminatan yang berbeda
- Maksimal 2 MK pilihan NON KEMINATAN
- Maksimal 2 MK pilihan dari prodi lain (untuk sementara belum dibuka)
- Minimal ada 3 MK yang relevan sbg pendukung topik skripsi

2.8 Mata Kuliah Program Studi Teknik Informatika Per Semester

SEMESTER 1							
No	Kode	Nama MK	SKS	Prakt	Prasyarat		
					Kode	Nama MK	Nilai
1	MPK-4001	Pendidikan Agama Islam	2				
	MPK-4002	Pendidikan Agama Katholik	2				
	MPK-4003	Pendidikan Agama Kristen	2				
	MPK-4004	Pendidikan Agama Hindu	2				
	MPK-4005	Pendidikan Agama Budha	2				
2	MKP-4008	Bahasa Indonesia	2				
3	FIK-150010	Pemrograman Dasar	5	v			
4	FIK-150013	Pengantar Ilmu Komputer	3				
5	FIK-150012	Matematika Komputasi	4				
6	TIF-150113	Sistem Digital	3				
		TOTAL	19				

SEMESTER 2							
No	Kode	Nama MK	SKS	Prakt	Prasyarat		
					Kode	Nama MK	Nilai
1	UBU-4008	Bahasa Inggris	2				
2	FIK-150011	Arsitektur & Organisasi Komputer	3				
3	JTI-152120	Pemrograman Lanjut	5	v			
4	JTI-152122	Matematika Komputasi Lanjut	4				
5	JTI-152121	Interaksi Manusia & Komputer	3				
6	JTI-152125	Statistika	3				
		TOTAL	20				

SEMESTER 3							
No	Kode	Nama MK	SKS	Prakt	Prasyarat		
					Kode	Nama MK	Nilai
1	MPK-4007	Pendidikan Pancasila	2				
2	TIF-151230	Algoritma & Struktur Data	4	V	FIK-150010	Pemrograman Dasar	D
3	JTI-151132	Metode Numerik	3				
4	JTI-151133	Sistem Operasi	4	V			
5	TIF-151134	Sistem Multimedia	3				
6	TIF-151236	Sistem Basis Data	5	V	FIK-150010	Pemrograman Dasar	D
		TOTAL	21				

SEMESTER 4							
No	Kode	Nama MK	SKS	Prakt	Prasyarat		
					Kode	Nama MK	Nilai
1	TIF-152240	Desain & Analisis Algoritma	3			Algoritma & Struktur Data	D
2	TIF-152242	Kecerdasan Buatan	4	V			
3	KOM151153	Jaringan Komputer	4	V	JTI-151133	Sistem Operasi	D
4	TIF-152246	Pemrograman Web	4	V	FIK-150010	Pemrograman Dasar	D

5	TIF-152245	Analisis & Perancangan Sistem	5	V	FIK-150010	Pemrograman Dasar	D
6		TOTAL	20				

SEMESTER 5							
No	Kode	Nama MK	SKS	Prakt	Prasyarat		
					Kode	Nama MK	Nilai
1	TIF-151255	Rekayasa Perangkat Lunak	4	V	TIF-152245	Analisis & Perancangan Sistem	D
2	TIF-151252	Pengenalan Pola	3		TIF-152242	Kecerdasan Buatan	
3	TIF-151251	Keamanan Informasi	3				D
4	TIF-151256	Pemrograman Platform Khusus	4	V	FIK-150010	Pemrograman Dasar	D
5		MK PILIHAN 1	3				
6		MK PILIHAN 2	3				
		TOTAL	20				

SEMESTER 6							
No	Kode	Nama MK	SKS	Prakt	Prasyarat		
					Kode	Nama MK	Nilai
1	UBU-4005	Kewirausahaan	3			>= 54 SKS	
2	FIK-150061	Metodologi Penelitian TI	3			>= 100 SKS	
3	MPK-4006	Kewarganegaraan	2			>= 54 SKS	
4		MK PILIHAN 3	3				
5		MK PILIHAN 4	3				
6		MK PILIHAN 5	3				
7		MK PILIHAN 6	3				
		TOTAL	20				

SEMESTER 7							
No	Kode	Nama MK	SKS	Prakt	Prasyarat		
					Kode	Nama MK	Nilai
1	UBU-4002	Praktek Kerja Lapangan	3			>=96 sks	
2	FIK-150062	Etika Profesi TI	3			>= 54 SKS	
3		MK PILIHAN 7	3				
4		MK PILIHAN 8	3				
5		MK PILIHAN 9	3				
		TOTAL	15				

SEMESTER 8							
No	Kode	Nama MK	SKS	Prakt	Prasyarat		
					Kode	Nama MK	Nilai
1		SKRIPSI	6			>=120 sks	
2		MK PILIHAN 10	3				
		TOTAL	9				

2.9 Mata Kuliah Pilihan Program Studi Teknik Informatika

2.9.1 Mata Kuliah Pilihan Keminatan **Rekayasa Perangkat Lunak (RPL)**

No	Kode	Mata Kuliah (MK)	Sem	Prasyarat		
				Kode	Mata Kuliah (MK)	Nilai
1	TIF-151551	Rekayasa & Manajemen Kebutuhan	5	TIF-152245	Analisis & Perancangan Sistem	D
2	TIF-151552	Rekayasa Pengetahuan	5	TIF-152245	Analisis & Perancangan Sistem	D
3	TIF-152564	Administrasi Basis Data	6	TIF-151236	Sistem Basis Data	D
4	TIF-152568	Arsitektur Aplikasi Enterprise	6	TIF-152245	Analisis & Perancangan Sistem	D
5	TIF-152563	Basis Data Terdistribusi	6	TIF-151236	Sistem Basis Data	D
6	TIF-152562	Kualitas dan Keandalan Perangkat Lunak	6	TIF-151255	Rekayasa Perangkat Lunak	D
7	TIF-152569	Manajemen Proyek Perangkat Lunak	6	TIF-151255	Rekayasa Perangkat Lunak	D
8	TIF-152561	Pengujian Perangkat Lunak	6	TIF-151255	Rekayasa Perangkat Lunak	D
9	TIF-152567	Perancangan User Experience	6	TIF-152121	Interaksi Manusia & Komputer	D
10	TIF-152565	Pola-pola Perancangan	6	TIF-152245	Analisis & Perancangan Sistem	D
11	TIF-151574	Manajemen Konfigurasi Perangkat Lunak	7	TIF-151255	Rekayasa Perangkat Lunak	D
12	TIF-151572	Metode Formal dalam Rekayasa Perangkat Lunak	7	TIF-151255	Rekayasa Perangkat Lunak	D
13	TIF-151573	Rekayasa Embedded System	7	TIF-152245	Analisis & Perancangan Sistem	D
14	TIF-151571	Web Semantik	7	TIF-152246	Pemrograman Web	D

2.9.2 Mata Kuliah Pilihan Keminatan **Komputasi Cerdas (KC)**

No	Kode	Mata Kuliah (MK)	Sem	Prasyarat		
				Kode	Mata Kuliah (MK)	Nilai
1	TIF - 151450	Pengolahan Citra Digital	5	TIF-152242	Kecerdasan Buatan	D
2	TIF - 151451	Text Mining	5	TIF-152242	Kecerdasan Buatan	D
3	TIF - 151453	Sistem Pakar	5	TIF-152242	Kecerdasan Buatan	D
4	TIF - 151454	Logika Fuzzy	5	TIF-152242	Kecerdasan Buatan	D
5	TIF - 151455	Sistem Penunjang Keputusan	5	TIF-152242	Kecerdasan Buatan	D
6	TIF - 152460	Visi Komputer	6	TIF - 151450	Pengolahan Citra Digital	D
7	TIF - 152461	Data Mining	6	TIF-152242	Kecerdasan Buatan	D
8	TIF - 152462	Sistem Temu Kembali Informasi	6	TIF-152242	Kecerdasan Buatan	D
9	TIF - 152463	Jaringan Syaraf Tiruan	6	TIF-152242	Kecerdasan Buatan	D

10	TIF-152466	Pemrosesan Bahasa Alami	6	TIF-152242	Kecerdasan Buatan	D
11	TIF-151452	Algoritma Evolusi	7	TIF-152242	Kecerdasan Buatan	D
12	TIF-151456	Analisis Big Data	7	TIF-152242	Kecerdasan Buatan	D
13	TIF-151471	Swarm Intelligence	7	TIF-152242	Kecerdasan Buatan	D

2.9.1 Mata Kuliah Pilihan Keminatan **Komputasi Berbasis Jaringan (KBJ)**

No	Kode	Mata Kuliah (MK)	Sem	Prasyarat		
				Kode	Mata Kuliah (MK)	Nilai
1	KOM-152361	Administrasi Sistem Server	5	KOM-151153	Jaringan Komputer	D
2	KOM-152161	Administrasi Jaringan	5	KOM-151153	Jaringan Komputer	D
3	TIF-151351	Keamanan Jaringan	5	KOM-151153	Jaringan Komputer	D
4	TIF-152363	Perencanaan dan Analisa Jaringan	6	KOM-152161	Administrasi Jaringan	D
5	KOM-151372	Sistem Komputasi Terdistribusi	6	KOM-152161	Administrasi Jaringan	D
6	TIF-152362	Jaringan Multimedia	6	KOM-151153	Jaringan Komputer	D
7	KOM-151371	Arsitektur Jaringan Terkini	6	KOM-152161	Administrasi Jaringan	D
8	TIF-152364	Pemrograman Jaringan	6	KOM-151153	Jaringan Komputer	D
9	TIF-152365	Sistem Forensik Digital	6	TIF-151351	Keamanan Jaringan	D
10	KOM-151360	Jaringan Nir Kabel	7	KOM-151153	Jaringan Komputer	D
11	TIF-151371	Kriptografi	7	TIF-151251	Keamanan Informasi	D

2.9.4 Mata Kuliah Pilihan Keminatan **Multimedia, Game dan Mobile (MGM)**

No	Kode	Mata Kuliah (MK)	Sem	Prasyarat		
				Kode	Mata Kuliah (MK)	Nilai
1	TIF-151651	Perancangan Game	5	TIF-151131	Sistem Multimedia	D
					Grafika Komputer (2012) *	D
2	TIF-151652	Pembuatan Konten 2D dan 3D	5	TIF-151131	Sistem Multimedia	D
					Grafika Komputer (2012)	D
3	TIF-151654	Pemrograman Aplikasi Perangkat Bergerak	5	JTI-152120	Pemrograman Lanjut	D
4	TIF-151653	Grafika Komputer dan Visualisasi	6	TIF-151131	Sistem Multimedia	D
					Grafika Komputer (2012)	D
5	TIF-152661	Pemrograman Game	6	TIF-151651	Perancangan Game	D

6	TIF-152663	Pemrograman GPU	6	JTI-152120	Pemrograman Lanjut	D
7	TIF-152662	Kecerdasan Buatan dalam Game	6	TIF-152242	Kecerdasan Buatan	D
8	TIF-152664	Pemrograman Aplikasi Perangkat Bergerak Lanjut	6	TIF-151654	Pemrograman Aplikasi Perangkat Bergerak	D
					Pengembangan Aplikasi Perangkat Bergerak (2012) *	D
9	TIF-152665	Rekayasa Aplikasi Perangkat Bergerak	6	TIF-151654	Pemrograman Aplikasi Perangkat Bergerak	D
					Pengembangan Aplikasi Perangkat Bergerak (2012) *	D
10	TIF-151673	Augmented & Virtual Reality	7	TIF-151256	Pemrograman Platform Khusus	D
					Grafika Komputer (2012) *	D
11	TIF-151675	Desain Kreatif Aplikasi & Game	7	TIF-151256	Pemrograman Platform Khusus	D
					Grafika Komputer (2012) *	D

*) Mata kuliah penyetaraan untuk pra-syarat

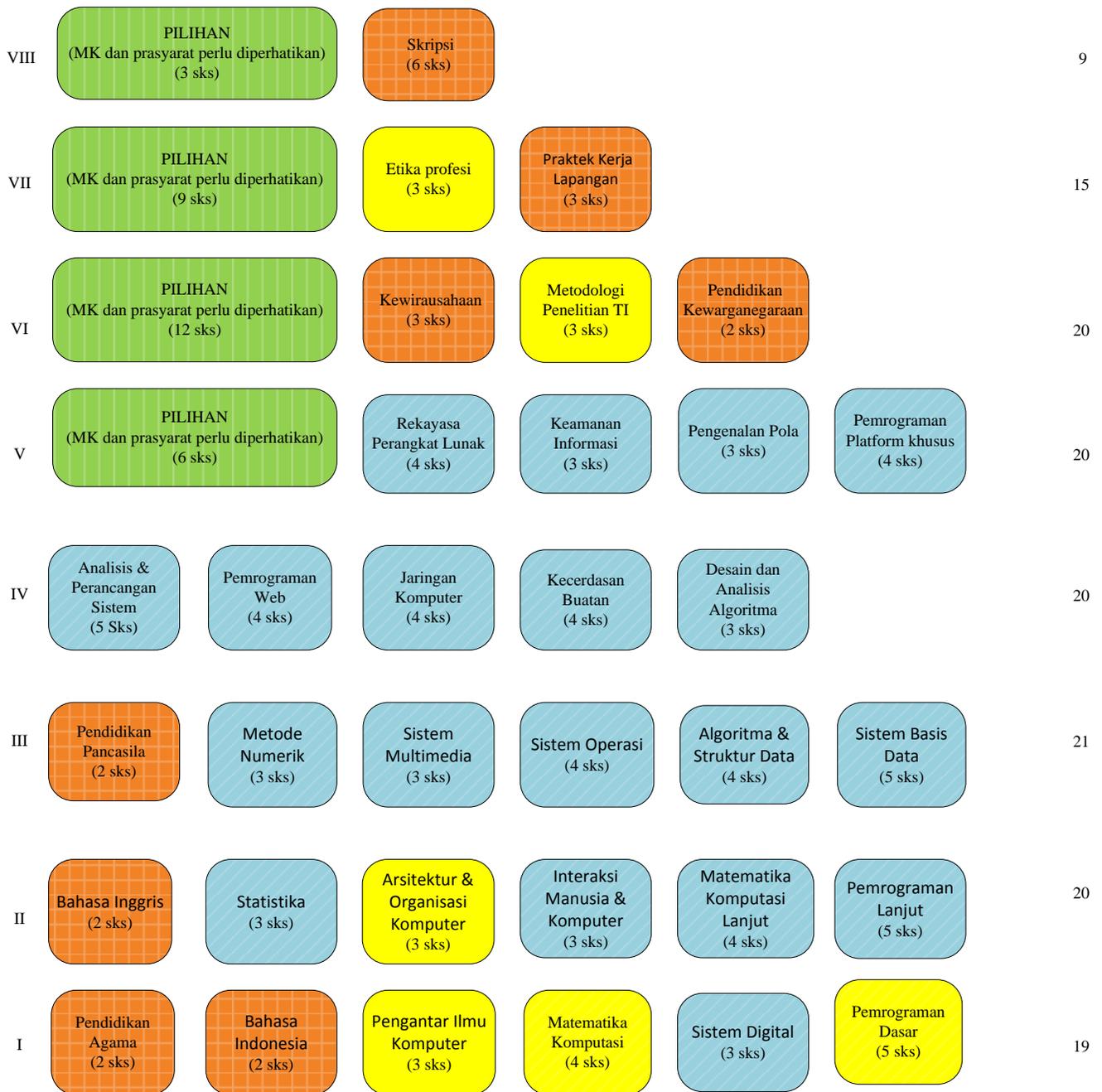
2.9.5 Mata Kuliah Pilihan Non Keminatan

No	Kode	Mata Kuliah (MK)	Sem	Prasyarat
1	TIF-150971	Induksi Riset	7/8	> 100 SKS
2	JTI-150981	Kapita Selekt	8	> 120 sks
3	TIF-150972	Internship	7/8	> 96 SKS
4	TIF-150973	Kewirausahaan Teknologi Informasi	7	> 96 SKS
5	TIF-150974	Manajemen Industri Teknologi Informasi	7	> 96 SKS

Catatan:

- Semua Mata Kuliah pilihan adalah sama sebesar 3 SKS

2.10 Diagram Alir Mata Kuliah Program Studi Teknik Informatika



Total : 144 sks

Mata kuliah: wajib: 114 sks, Pilihan: 30 sks

 Mata Kuliah Prasyarat minimal nilai D.
 Mata Kuliah Prasyarat minimal nilai C.

 Mata Kuliah Wajib Universitas
 Mata Kuliah Wajib Fakultas
 Mata Kuliah Wajib Prodi
 Mata Kuliah Pilihan

4. Aturan Peralihan dan Penyetaraan Kurikulum Lama (2012)

1. Mata Kuliah yang berubah nama dan bobot SKS Tetap :

Kurikulum Lama		Kurikulum Baru	
Nama MK	SKS	SKS	Nama MK
Pengantar Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer	3	3	Pengantar Ilmu Komputer
Keamanan Jaringan	3	3	Keamanan Informasi
KKN-P	3	3	Praktek Kerja Lapangan

Aturan Peralihan:

- a. Bagi mahasiswa yang sudah lulus matakuliah tersebut, nama dan bobot sks kelulusan tetap diakui sebagaimana dengan nama dan bobot sks yang tercantum dalam KHS dan tidak perlu memprogram matakuliah tersebut yang disetarakan dalam kurikulum baru.

Contoh: Mahasiswa lulus Mata Kuliah Pengantar Teknologi Informasi & Ilmu Komputer di kurikulum lama, tidak perlu memprogram Mata Kuliah Pengantar Ilmu Komputer di kurikulum baru. Nama serta bobot sks kelulusan diakui sesuai dengan nama dan bobot sks yang sudah tercantum dalam KHS.

- b. Mahasiswa yang tidak lulus/Ingin mengulang matakuliah di kurikulum lama diwajibkan memprogram sesuai dengan nama dan bobot matakuliah tersebut dalam kurikulum baru yang disetarakan.

Contoh: Mahasiswa yang tidak lulus/ Ingin mengulang Mata Kuliah Pengantar Teknologi Informasi & Ilmu Komputer di kurikulum lama wajib memprogram Mata Kuliah Pengantar Ilmu Komputer di kurikulum baru.

2. Matakuliah dengan nama tetap dan bobot sks berubah:

Kurikulum Lama		Kurikulum Baru	
Nama MK	SKS	SKS	Nama MK
Bahasa Indonesia	3	2	Bahasa Indonesia
Sistem Digital	4	3	Sistem Digital
Bahasa Inggris	3	2	Bahasa Inggris
Algoritma & Struktur Data	5	4	Algoritma & Struktur Data
Sistem Basis Data	4	5	Sistem Basis Data
Kecerdasan Buatan	3	4	Kecerdasan Buatan
Analisis & Perancangan Sistem	3	5	Analisis & Perancangan Sistem

Aturan Peralihan:

- a. Bagi mahasiswa yang sudah lulus matakuliah tersebut, nama dan bobot sks kelulusan tetap diakui sebagaimana dengan nama dan bobot sks yang tercantum dalam KHS dan tidak perlu memprogram matakuliah tersebut yang disetarakan dalam kurikulum baru.

Contoh: Mahasiswa sudah lulus Mata Kuliah Bahasa Indonesia di kurikulum lama, tidak perlu memprogram Mata Kuliah Bahasa Indonesia di kurikulum baru. Nama serta bobot sks kelulusan diakui sesuai dengan nama dan bobot sks yang sudah tercantum dalam KHS.

- b. Mahasiswa yang tidak lulus/Ingin mengulang matakuliah di kurikulum lama diwajibkan memprogram sesuai dengan nama dan bobot matakuliah tersebut dalam kurikulum baru.

Contoh: Mahasiswa yang tidak lulus/ Ingin mengulang Mata Kuliah Sistem Basis Data di kurikulum lama wajib memprogram Mata Kuliah Sistem Basis Data di kurikulum baru. Nama serta bobot sks kelulusan diakui sesuai dengan nama dan bobot sks yang diambil di kurikulum baru.

3. Matakuliah wajib di kurikulum lama yang dihilangkan dan disetarakan dengan mata kuliah baru di kurikulum baru.

Kurikulum Lama		Kurikulum Baru	
Nama MK	SKS	SKS	Nama MK
Pemodelan Berorientasi Objek	3	3	Metode Numerik
Grafika Komputer	3	3	Sistem Multimedia
Manajemen Industri Teknologi Informasi	3	4	Pemrograman Platform Khusus

Aturan Peralihan:

- a. Bagi mahasiswa yang sudah lulus matakuliah tersebut, nama dan bobot sks kelulusan tetap diakui sebagaimana dengan nama dan bobot sks yang tercantum dalam KHS dan tidak perlu memprogram matakuliah tersebut yang disetarakan dalam kurikulum baru.

Contoh: Mahasiswa sudah lulus Mata Kuliah Pemodelan Berorientasi Objek di kurikulum lama, tidak perlu memprogram Mata Kuliah Metode Numerik di kurikulum baru. Nama serta bobot sks kelulusan diakui sesuai dengan nama dan bobot sks yang sudah tercantum dalam KHS.

- b. Mahasiswa yang tidak lulus/Ingin mengulang matakuliah di kurikulum lama diwajibkan memprogram sesuai dengan nama dan bobot matakuliah tersebut dalam kurikulum baru.

Contoh: Mahasiswa yang tidak lulus/ Ingin mengulang Mata Kuliah Grafika Komputer di kurikulum lama wajib memprogram Mata Kuliah Sistem Multimedia Data di kurikulum baru. Nama serta bobot sks kelulusan diakui sesuai dengan nama dan bobot sks yang diambil di kurikulum baru.

4. Mata kuliah dengan nama berubah dan bobot sks berubah.

Kurikulum Lama		Kurikulum Baru	
Nama MK	SKS	SKS	Nama MK
Agama	3	2	Pendidikan Agama
Probabilitas & Statistika	4	3	Statistika

Aturan Peralihan:

- a. Bagi mahasiswa yang sudah lulus matakuliah tersebut, nama dan bobot sks kelulusan tetap diakui sebagaimana dengan nama dan bobot sks yang tercantum dalam KHS dan tidak perlu memprogram matakuliah tersebut yang disetarakan dalam kurikulum baru.

Contoh: Mahasiswa sudah lulus Mata Kuliah Probabilitas & Statistika di kurikulum lama, tidak perlu memprogram Mata Kuliah Statistika di kurikulum baru. Nama serta bobot sks kelulusan diakui sesuai dengan nama dan bobot sks yang sudah tercantum dalam KHS.

- b. Mahasiswa yang tidak lulus/Ingin mengulang matakuliah di kurikulum lama diwajibkan memprogram sesuai dengan nama dan bobot matakuliah tersebut dalam kurikulum baru.

Contoh: Mahasiswa yang tidak lulus/ Ingin mengulang Mata Kuliah Probabilitas & Statistika di kurikulum lama wajib memprogram Mata Kuliah Statistika di kurikulum baru. Nama serta bobot sks kelulusan diakui sesuai dengan nama dan bobot sks yang diambil di kurikulum baru.

5. Matakuliah wajib di kurikulum baru dari Pemisahan matakuliah di kurikulum lama (KHUSUS).

Kurikulum Lama		Kurikulum Baru	
Nama MK	SKS	SKS	Nama MK
Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	3	2	Pendidikan Pancasila
		2	Kewarganegaraan

Aturan Peralihan:

- a. Bagi mahasiswa yang sudah lulus matakuliah tersebut, nama dan bobot sks kelulusan tetap diakui sebagaimana dengan nama dan bobot sks yang tercantum dalam KHS dan tidak perlu memprogram matakuliah tersebut yang disetarakan dalam kurikulum baru.

Contoh: Mahasiswa sudah lulus Mata Kuliah Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan di kurikulum lama, tidak perlu memprogram Mata Kuliah Pendidikan Pancasila dan Mata Kuliah Kewarganegaraan di kurikulum baru. Nama serta bobot sks kelulusan diakui sesuai dengan nama dan bobot sks yang sudah tercantum dalam KHS.

- b. Mahasiswa yang tidak lulus/Ingin mengulang matakuliah di kurikulum lama diwajibkan memprogram semua matakuliah sesuai dengan nama dan bobot matakuliah tersebut dalam kurikulum baru.

Contoh: Mahasiswa yang tidak lulus/ Ingin mengulang Mata Kuliah Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan di kurikulum lama wajib memprogram Mata Kuliah Pendidikan Pancasila dan Mata Kuliah Kewarganegaraan di kurikulum baru. Nama serta bobot sks kelulusan diakui sesuai dengan nama dan bobot sks yang diambil di kurikulum baru.

6. Bila total sks yang ditempuh mahasiswa kurang dari 144 sks, wajib dilengkapi dengan mengambil mata kuliah pilihan.

DAFTAR PUSTAKA

APTIKOM . (2015). *Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia (KKNI) Rumpun Ilmu Informatika dan Komputer*.
APTIKOM Asosiasi Perguruan Tinggi Informatika dan Komputer.

Association for Computing Machinery (ACM); IEEE Computer Society. (2015). *Computer Engineering Curricula 2016*.
Association for Computing Machinery (ACM) IEEE Computer Society.

DIREKTORAT PEMBELAJARAN DAN KEMAHASISWAAN DIRJEN DIKTI. (2014). *Panduan Penyusunan CAPAIAN
PEMBELAJARAN LULUSAN PROGRAM STUDI*. KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN.

Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan . (2014). *Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 49 tahun 2014*.
Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan .

TIM PENYUSUN KURIKULUM

Penanggung Jawab	: Wayan Firdaus Mahmudy, S.Si., MT., PhD.
Pengarah	: 1. Ir. Heru Nur Warsito, M.Kom 2. Drs. Marji, MT. 3. Edy Santoso, S.Si, M.Kom
Ketua	: Dr. Eng., Herman Tolle, ST., MT.
Sekretaris	: Issa Arwani, S.Kom., M.Kom.
Anggota	: 1. Tri Astoto Kurniawan, ST., MT., PhD 2. Agus Wahyu Widodo, ST., M.Cs 3. Rekyan Regasari MP., ST., MT. 4. Budi Darma Setiawan, S.Kom, M.Cs 5. Denny Sagita Rusdianto, S.Kom, M.Kom 6. Eko Sakti P., S.Kom, M.Kom 7. Imam Cholissodin, S.Si., M.Kom 8. Eriq Muh. Adams Jonemaro, S.T, M.Kom