

Selasa, 11 Juli 2017

Ruang	09.00 - 10.30	10.30 - 12.00	12:00 - 13.00	13.00 - 14.30	14.30 - 16.00
A2.25	Desain dan Analisis Algoritma Ratih Kartika Dewi	Desain dan Analisis Algoritma Ratih Kartika Dewi		Agama Islam Inaul Wafi	Pemrograman Game Eriq M. Adams
A2.24	Komputasi Citra Suara Digital Hurriyatul	Komputasi Citra Suara Digital Hurriyatul		Analisis dan Desain Sistem Informasi Aryo Pinandito	Jaringan Saraf Tiruan Candra Dewi
A2.23	Bahasa Indonesia Prima Zulvarina, S.S., M.Pd.	Bahasa Indonesia Prima Zulvarina, S.S., M.Pd.		Arsitektur dan Organisasi TIFKomputer Bayu Rahayudi	Metodologi Penelitian Teknologi Informasi Fitra A. Bachtiar
A2.22	Jaringan Multimedia Rakhmadhany Primananda	Jaringan Multimedia Rakhmadhany Primananda		Arsitektur dan Organisasi Komputer SI Rizal Maulana	Statistika TIF Sigit Adinugroho
A2.20				Pola - pola Perancangan Buce Trias	Pancasila Triya Indra Rahmawan
A2.19					Statistika SI Herlambang Dwiadmaja
A2.18					
A2.17					

Rabu, 12 Juli 2017

Ruang	09.00 - 10.30	10.30 - 12.00	12:00 - 13.00	13.00 - 14.30	14.30 - 16.00
A2.25	Kecerdasan Buatan Yuita Arum Sari	Bahasa Inggris Melania Shinta Dewi		Teknologi Sistem Cerdas Hannats Hanafi	Sistem Operasi Yusi Tyroni
A2.24	Kecerdasan Buatan Dalam Game M. Aminul Akbar	Etika Profesi Arief Andy Soebroto		Desain Interaksi dan Antarmuka Pengguna Hanifah	Sistem Pengenalan Pola Tibyani
A2.23	Kewarganegaraan Mifdal	Interaksi Manusia & Komputer TIF Komang Candra		Data Mining Rizal SP	
A2.20	Manajemen Resiko Aditya Rachmadi	Manajemen Layanan Teknologi Informasi Suprpto		Manajemen Rantai Suplai Himawat Aryadita	
A2.19	Interaksi Manusia & Komputer TI Adam Hendra Brata	Pemrograman Jaringan Adhitya Bhawiyuga		Pengujian Perangkat Lunak Adam Hendra Brata	
A2.18	Analisis dan Perancangan Sistem Bayu Priyambadha	Jaringan Komputer Rakhmadhany Primananda		Perangkat Bergerak Dahnial Syauqy	
A2.17	Pemrograman Aplikasi Berbasis Web Mochamad Chandra Saputra	Pemrograman Web Randy Cahya Wihandika		Sistem Forensik Digital Eko Sakti P	
A2.16				Pemrograman Lanjut Budi Dharma S	